

KONTRAK PERKULIAHAN

Nama Mata Kuliah	: Penerapan Komputer
Kode Mata Kuliah	: KOM201
Koordinator	: Lailan Sahrina Hasibuan SKom MKom (Kuliah) Rina Trisminingsih (Praktikum)
Semester	: Ganjil 2016/2017
Mulai Kuliah	: 5 September 2016

Jadwal Kuliah

Hari	Pukul	Ruang	Peserta	Dosen Materi Inti	Dosen Muatan Lokal
Senin	10.00-11.40	RK. C5-C6D Lantai 1	BIK (45 orang)	Lailan Sahrina Hasibuan SKom MKom Ahmad Ridha SKom MS	Syaefudin SSi MSi
Senin	14.00-15.40	RK. C1-C2 D Lantai 1	BIK (39 orang)	Rina Trisminingsih SKomp MT Firman Ardiansyah SKom MSi	Syaefudin SSi MSi
Selasa	15.00-16.40	RK. H102(b)	ITP (60 orang)	Firman Ardiansyah SKom MSi Rina Trisminingsih SKomp MT	Dr Ir budi nurtama MSc Ir Sutrisno Koswara MSi
Selasa	15.00-16.40	RK. H101	ITP (49 orang)	Ahmad Ridha SKom MS Lailan Sahrina Hasibuan SKom MKom	Dr Ir budi nurtama MSc Ir Sutrisno Koswara MSi

Jadwal Praktikum

Hari	Pukul	Ruang	Peserta	Asisten
Rabu	14.00-16.00	Lab Kom ITP	F21 (30)	wasilah, irvan
Rabu	07.00-09:00	Lab Kom ITP	F21 (30)	vito, fatim
Rabu	15.30-17.30	Lab 1 Ilkom	G81 (45)	ilman, bagus, rivandi
Rabu	15.30-17.30	Lab 2 Ilkom	G81 (39)	ihda, anggun, rivandi
Kamis	07.00-09.00	Lab Kom ITP	F21 (30)	linda, jovan
Kamis	13.30-15.30	Lab Kom ITP	F21 (19)	gisel, wasilah

[1] Manfaat Mata kuliah

Setelah menyelesaikan matakuliah ini mahasiswa dapat menjelaskan fungsi komputer, perangkat keras dan perangkat lunak komputer, dasar-dasar jaringan komputer dan Internet serta dapat menggunakan sistem operasi, program utilitas dan perangkat lunak aplikasi sesuai kompetensi yang diperlukan oleh mayor masing-masing mahasiswa

[2] Deskripsi Perkuliahan

Mata kuliah ini membahas komponen-komponen komputer meliputi peralatan masukan, keluaran, pemroses dan penyimpanan data, perangkat lunak meliputi perangkat lunak aplikasi, sistem operasi dan program utilitas, basis data, sistem informasi, dasar-dasar jaringan komputer dan Internet serta keamanan komputer. Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, mahasiswa dapat menjelaskan fungsi komputer, perangkat keras dan perangkat lunak komputer, dasar-dasar jaringan komputer dan Internet serta dapat menggunakan sistem operasi, program utilitas dan perangkat lunak aplikasi sesuai kompetensi yang diperlukan oleh mayor masing-masing mahasiswa

[3] Tujuan

Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan kepada mahasiswa mulai dari dasar literasi komputer, pengenalan perangkat lunak sistem, perangkat lunak aplikasi, perangkat keras keamanan komputer dan aspek ergonomis penggunaan komputer. Di samping itu mahasiswa dapat mengaplikasikannya di laboratorium. Mahasiswa juga akan diperkenalkan dengan perangkat lunak yang khusus digunakan oleh masing-masing mayor.

[4] Strategi Perkuliahan

Perkuliahan MK. Penerapan Komputer dilaksanakan dalam dua bentuk yaitu kuliah dan praktikum di laboratorium komputer. Perkuliahan di kelas menggunakan metode ceramah dan diskusi membahas topik dan sub topik seperti yang tercantum dalam GBPP perkuliahan. Adapun praktikum difokuskan pada penggunaan perangkat lunak sesuai dengan materi perkuliahan yang diberikan. Untuk memahami materi perkuliahan, bahan ajar berupa modul kuliah dan praktikum serta materi presentasi disediakan untuk mahasiswa.

Di samping kegiatan di kelas dan di laboratorium, mahasiswa diharapkan dapat belajar mandiri dengan menggunakan aplikasi *e-Learning* IPB (LMS) yang beralamat di <http://lms.ipb.ac.id/>. Seluruh mahasiswa diwajibkan mengambil (*enroll*) mata kuliah tersebut. Untuk kebutuhan registrasi digunakan *enrollment key* : **kom201ganjil1617**. *E-Learning* untuk MK. Penerapan Komputer menyediakan beberapa bentuk bahan ajar meliputi:

1. Modul kuliah dan praktikum dalam format PDF
2. Bacaan tambahan dan materi multimedia untuk memperkaya wawasan mahasiswa dalam bidang Teknologi Informasi
3. Kuis sebagai alat evaluasi mahasiswa terhadap penguasaan topik tertentu
4. Tugas dengan penilaian maupun tanpa penilaian untuk mendorong mahasiswa mempelajari lebih lanjut topik-topik tertentu.
5. *Choice* sebagai media bagi mahasiswa untuk memberikan opininya terhadap isu tertentu. Forum diskusi untuk membahas lebih jauh mengenai topik tertentu.

[5] Topik Perkuliahan

Pertemuan	Tinjauan Instruksional Khusus	Topik	Sub Topik
1	Mahasiswa akan dapat menjelaskan pengertian komputer dan perkembangan komputer, komponen, komponen-komponen dari sebuah komputer, cara kerja komputer serta kemampuan dan keterbatasan komputer	Komputer Literasi	Definisi Komputer, Hardware, Software, jenis komputer dan berbagai penggunaannya
2	Mahasiswa akan dapat menjelaskan pengertian internet , layanan-layanan di internet, pengertian dan manfaat jaringan komputer, model dan topologi dan klasifikasi jaringan, peralatan jaringan komputer dan media transmisi dan fasilitas jaringan komputer	Dasar Internat dan Jaringan	Pengertian Internet, penggunaan internet di berbagai serta dasar jaringan komputer
3	Mahasiswa dapat menjelaskan definisi perangkat lunak aplikasi, pembagian dan fitur kunci dalam perangkat lunak aplikai. Mahasiswa juga menggunakan perangkat lunak pengolah kata pengolah data, perangkat lunak presentasi di laboratorium	Perangkat Lunak Aplikasi	Definisi perangkat lunak aplikasi, pembagian perangkat lunak aplikasi dan bagaimana perangkat lunak aplikasi terdistribusikan
4	Mahasiswa akan dapat menjelaskan fungsi dan kegunaan alat pemroses	Sistem Unit	Definisi sistem unit, prosesor, memori utama (RAM) dan mekanisme mechine cycle Aduiono Kit
5 dan 6	Mahasiswa akan dapat menjelaskan jenis dan kegunaan alat input, menjelaskan jenis dan kegunaan alat output, menjelaskan bentuk-bentuk dan cara kerja peralatan penyimpanan data primer dan sekunder	Peralatan Input, Output dan Storage	Definisi perangkat input beserta contohnya, definisi perangkat output dan contohnya, definisi perangkat penyimpanan an contohnya. Perangkat Pada Fabrication Lab -3D printer -Laser cutter -Vinyl cutter -3D scanning and milling - 3D Scanner
7	Mahasiswa akan dapat menggunakan beberapa contoh sistem operasi, dapat menggunakan program utilitas	Sistem Operasi dan Program Utilitas	Definisi sistem operasi, manfaat sistem operasi, pembagian sistem tiga jenis operasi

Pertemuan	Tinjauan Instruksional Khusus	Topik	Sub Topik
8	Mahasiswa akan dapat menjelaskan pengertian basis data, dapat membuat basis data sederhana, dapat menjelaskan pengertian dan aplikasi sistem informasi	Basis data dan Sistem Informasi	Pentingnya data untuk dikelola, mekanisme penyimpanan data serta hierarki data serta pemanfaatan sistem manajemen basis data.
9	Mahasiswa akan dapat menjelaskan tentang risiko keamanan komputer dan tipe pelaku cybercrime, menjelaskan beberapa tipe serangan internet dan jaringan, dan mengidentifikasi cara-cara untuk melindungi dari serangan tersebut menjelaskan cara melindungi perangkat keras dan perangkat lunak, dapat menjelaskan cara kerja dan pentingnya enkripsi	Kemanan Informasi dan Keamanan Komputer	Definsi keamanan sistem, pentingnya kemaana sistem, kemaanan software, kemaanan hardware serta kemaanan data dan informasi
10-14	Materi Muatan Lokal	-	-

[6] Kriteria Penilaian

- Mahasiswa akan diberikan tugas setiap kali praktikum. Tugas ini dikerjakan setiap kali praktikum dan diunggah ke blog setiap mahasiswa. Tugas diunggah selambat-lambatnya satu minggu sejak tugas diberikan. Ketentuan tugas detail akan dijelaskan saat praktikum.
- Quiz diberikan setiap minggunya di LMS IPB untuk mengevaluasi pemahaman mahasiswa terhadap materi yang telah diberikan.
- Ujian tengah dan akhir semester akan dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang akan ditetapkan oleh DAP-IPB. Soal ujian berupa pilihan ganda dan uraian terbatas, dengan total nilai 100. Sifat ujian adalah **buku tertutup**.
- Ujian praktikum materi inti dilaksanakan pada pertemuan ke-9 praktikum. Ujian dilaksanakan di laboratorium dengan membuat produk perangkat lunak aplikasi tentang materi yang sudah pernah diajarkan. Waktu Ujian Praktikum maksimal 2 (dua) jam. Ujian praktikum materi muatan lokal dilaksanakan mandiri oleh mayor masing-masing. (disarankan dilakukan pada pertemuan ke-14)
- Ujian susulan untuk UTS, UAS dan Ujian Praktikum dilaksanakan selambatnya 1 (satu) minggu setelah ujian pada jadwal yang ditetapkan dilaksanakan.
- Ujian susulan diberikan kepada mahasiswa yang tidak hadir pada saat ujian dikarenakan sakit, yang ditunjukkan dengan surat keterangan dokter.

Penilaian akan dilakukan oleh pengajar dengan menggunakan acuan patokan sebagai berikut:

Nilai (Huruf Mutu)	Range Nilai Akhir (NA)
A	$NA \geq 75$
AB	$70 \leq NA < 75$
B	$65 \leq NA < 70$
BC	$55 \leq NA < 65$
C	$50 \leq NA < 55$
D	$40 \leq NA < 50$
E	$NA < 40$

Dalam menentukan nilai akhir akan digunakan pembobotan sebagai berikut:

Komponen Penilaian	Bobot (%)
Praktikum, terdiri dari:	40%
– Ujian Praktikum (pertemuan ke- 9)	10%
– Tugas Praktikum (setiap minggu)	20%
– Quiz (setiap minggu)	10%
Ujian Tengah Semester	30%
Ujian Akhir Semester	30%

[7] Tata Tertib Perkuliahan

1. Mahasiswa harus mengikuti tata tertib IPB di lingkungan kampus.
2. Mahasiswa diwajibkan hadir di dalam ruang kuliah atau lab komputer tepat waktu. Keterlambatan diperbolehkan selambat-lambatnya 15 menit sejak pengajar memasuki ruang kuliah atau lab komputer.
3. Segala alat komunikasi/*handphone* harus dikondisikan tidak bersuara, dan tidak diperkenankan menggunakannya di dalam kelas selama proses belajar mengajar dan ujian.
4. Mahasiswa tidak boleh mempergunakan komputer selama proses kuliah, kecuali atas permintaan pengajar.
5. Mahasiswa di dalam kelas Penerapan Komputer tidak diperkenankan makan, menggunakan kaos oblong, pakaian ketat/pendek, menggunakan peralatan hiburan (contoh: *mobile music player, walkman, ipod, headset/headphone*, dll), dan sandal.
6. Mahasiswa yang melanggar ketentuan-ketentuan tersebut dapat dikenakan sanksi antara lain: dikeluarkan dari kelas, pemberian tugas, hingga pemotongan nilai, dan sanksi lain yang diserahkan kepada dosen terkait dengan tidak melanggar aturan, norma, serta etika.
7. Mahasiswa yang melakukan kecurangan dalam absen atau pelaksanaan ujian (UTS, UAS, Ujian Praktikum) akan diberikan nilai **E** pada mata kuliah ini.

[8] Absensi

1. Sesuai dengan ketentuan perkuliahan yang ditetapkan oleh IPB, mahasiswa diwajibkan menghadiri kuliah setidaknya 11 pertemuan dari 14 kali pertemuan. Untuk praktikum, mahasiswa diwajibkan mengikuti seluruh kegiatan praktikum (100%). Bagi mahasiswa yang kehadirannya dalam kuliah tidak mencapai 11 pertemuan dengan alasan yang dapat diterima (sah) maka mahasiswa tersebut **tidak diperbolehkan** mengikuti ujian akhir semester, sehingga nilai ujian akhir semesternya dinyatakan 0. Bagi mahasiswa yang kehadirannya dalam praktikum tidak mencapai 100% dengan alasan yang dapat diterima (sah) maka kepada mahasiswa tersebut akan diberikan tugas.
2. Mahasiswa diwajibkan menyerahkan bukti ketidakhadiran yang sah kepada Bagian Akademik Departemen Ilmu Komputer selambat-lambatnya satu minggu sejak tanggal mahasiswa tersebut tidak hadir dalam perkuliahan.
3. Pengumuman nama-nama mahasiswa yang tidak dapat mengikuti ujian akhir semester akan diberikan selambat-lambatnya 3 (tiga) hari sebelum ujian akhir semester dilaksanakan.

Kontrak perkuliahan ini telah disampaikan dan dikomunikasikan kepada mahasiswa pada:

Hari/Tanggal :

Dosen yang menyampaikan

Perwakilan mahasiswa

NRP:

No HP: